# Arduino et objets interactifs

Contenu sous forme de paragraphes

Cette formation est une initiation à la célèbre interface Arduino.

Polyvalente et accessible, la carte Arduino permet de créer aisément des objets interactifs et des automates. Inventée au sein de l'Interaction Design Institute Ivrea (IDII) en Italie, elle est devenue incontournable dans le milieu de la **créativité électro-numérique**.

Utilisée aussi bien par des professionnels, dans le domaine de **l'art interactif ou du prototypage électronique**, que par des amateurs, elle permet de réaliser un grand nombre de projets : du robot articulé aux capteurs de pollution, en passant par l'animation de vêtements connectés.

**Objectifs**

- Connaître et reconnaitre les différentes fonctions d'Arduino
- Apprendre comment brancher un montage de base et écrire un code fonctionnel
- S'essayer à la carte Arduino par un exercice pratique

S'inscrire à la formation en se créant un compte sur le site de l'Edulab

Mots clés
Arduino
Objets interactifs
formation
Edulab
Thématique
Arduino